

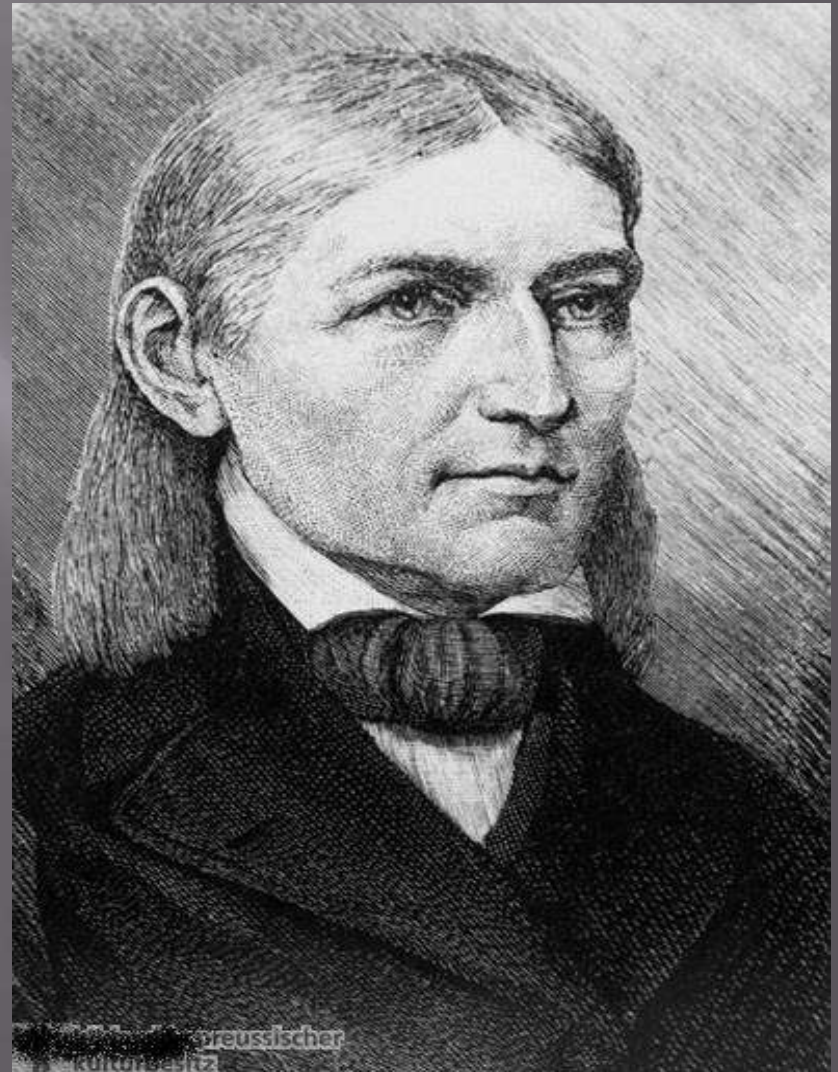
# ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ ФРИДРИХА ФРЕБЕЛЯ

КОНСУЛЬТАЦИЯ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Воспитатель 2 -й категории  
Рожкова Светлана Сергеевна

# Биография

- ▣ **Фридрих Вильгельм Август Фрёбель** (1782-1852) — немецкий педагог, теоретик дошкольного воспитания, создатель понятия "детский сад".



# Детский сад

- ▣ В 1840 году по инициативе Фридриха Фрёбеля при школе был основан первый в мире детский сад.



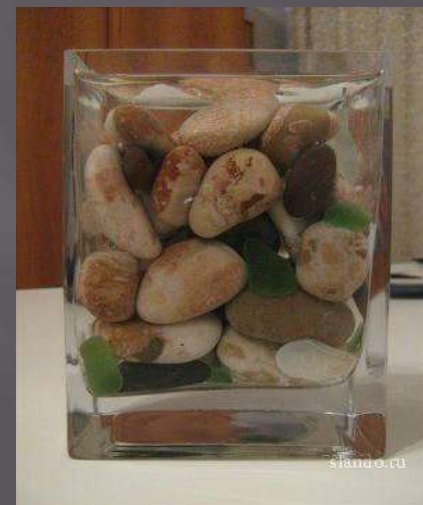


# Игра

- ▣ Игра для ребенка — влечение, инстинкт, основная его деятельность, стихия, в которой он живет, она — его собственная жизнь.



# Привычные материалы





# Взрослые и дети

- ▣ Только при постоянном и активном содействии взрослого игра может иметь развивающий эффект.



# Математика

- ▣ Математика — это абстрактная система, но в то же время маленькие дети думают очень конкретно.



# «Дары» Ф. Фрёбеля

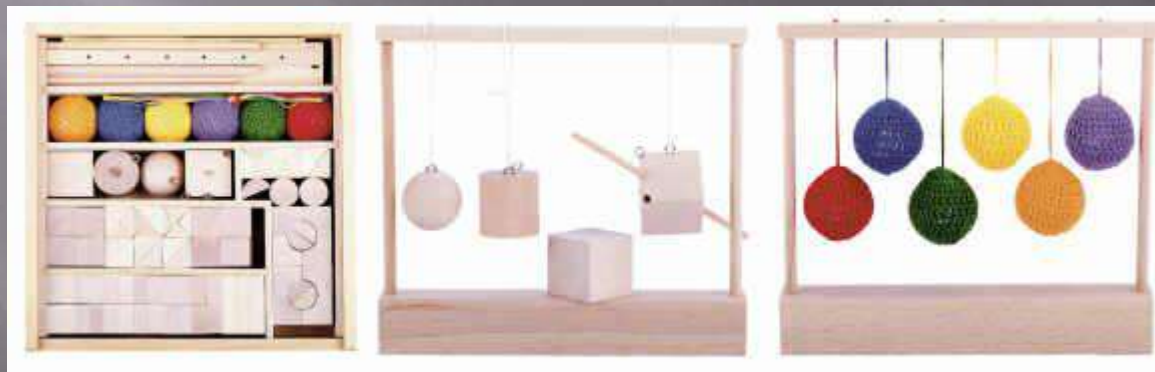




# 1 «дар». Мячики разного цвета.

Цель игры:

- ▣ Познакомить детей с мягкими мячиками (шарами).
- ▣ Знакомство с различными цветами.
- ▣ Развитие пространственного мышления.





## 2 «дар». Трехмерные фигуры.

Цель игры:

- ▣ Познакомить детей с шаром, кубом и цилиндром.
- ▣ Рассказать детям о свойствах и функциях этих фигур.
- ▣ Развивать умение наблюдать и исследовать.







# 3 «дар». Куб.

Цель игры:

- ▣ Показать детям взаимоотношения между частями куба.
- ▣ Познакомить детей с понятием «симметрия».
- ▣ Способствовать развитию зрительно-моторной координации.
- ▣ Познакомить детей с числами.







# 4 «дар». Куб.

Цель игры:

- ▣ Познакомить детей с кубом и его строением.
- ▣ Показать детям взаимоотношения между частями куба.
- ▣ Способствовать развитию зрительно-моторной координации.
- ▣ Развитие пространственного мышления.



# 5 «дар». Куб.

Цель игры:

- ▣ Познакомить детей с формами квадрата и треугольника.
- ▣ Развивать мышление и воображение детей.
- ▣ Представить детям новые объемные фигуры: кубы, треугольные призмы.
- ▣ Способствовать зрительно-моторной координации.



# 6 «дар». Куб.

- Цель игры:
- Познакомить детей с кубиками разной формы.
- Развитие моторики и творческих способностей.
- Способствовать развитию мышления детей и умению планировать свою деятельность.
- Развитие логического мышления.





# Виды детской деятельности.

- Многие из этих занятий, методически преобразованные с других методологических позиций, находят применение в современных детских садах.



# 7 «дар». Плоскостные фигуры.

Цель игры:

- Познакомить детей с различными фигурами и разными видами треугольников.
- Показать детям разные цвета и симметричные формы.
- Способствовать развитию мышления и воображения.
- Научить детей строить сложные конструкции, используя простые фигуры.





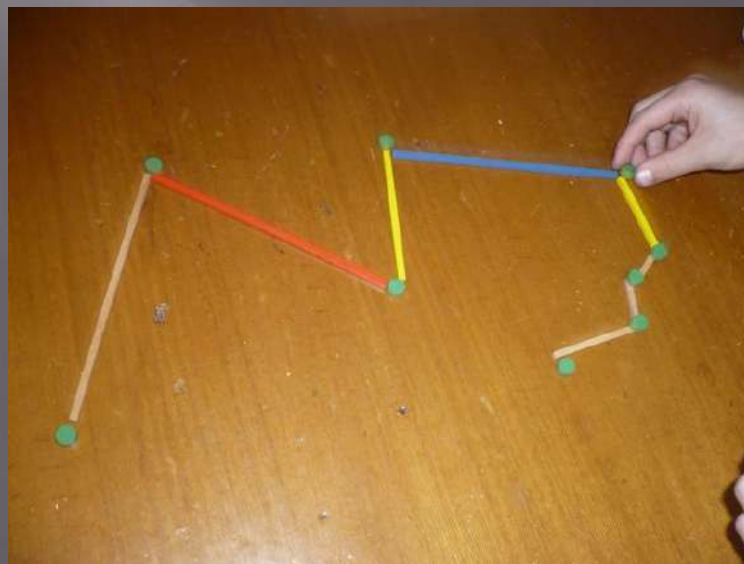




# 8 «дар». Палочки.

Цель игры:

- ▣ Научить детей сравнивать длину различных линий.
- ▣ Дать детям представление о том, что самое короткое расстояние между двумя точками – это длина линии, которая соединяет эти точки.
- ▣ Познакомить детей с отношениями между линиями и плоскостями.
- ▣ Показать детям из чего состоит плоскость.







# 9 «дар». Дуги.

Цель игры:

- ▣ Познакомить детей с кругами, полукругами, линиями и дугами.
- ▣ Научить детей создавать структуру с помощью дуг.
- ▣ Познакомить детей с понятием «симметрия».
- ▣ Способствовать развитию детского воображения и творческих способностей.



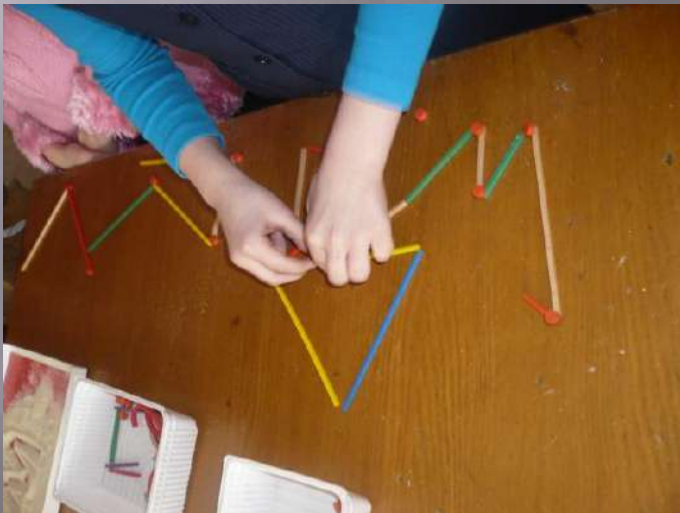




# 10 «дар». Точки.

Цель игры:

- Познакомить детей с точками и с отношениями между точками, линиями и плоскостями.
- Способствовать развитию зрительно-моторной координации.
- Способствовать развитию детского воображения и творческих способностей.
- Способствовать эстетическому развитию детей.









# 11 «дар». Кубы и цилиндры.

Цель игры:

- ▣ Познакомить детей с кубом, цилиндром и полуцилиндром.
- ▣ Показать детям взаимоотношения между частями фигур.
- ▣ Развивать мышление и воображение детей.



# 12 «дар». Числа и дуги.

Цель игры:

- ▣ Научить детей располагать кубики с цифрами по порядку от 1 до 10.
- ▣ Показать детям способ разрезания круга.
- ▣ Познакомить детей с числами.
- ▣ Познакомить детей с формой круга и полукруга.



# 13 «дар». Сфера, цилиндр, призма.

Цель игры:

- ▣ Познакомить детей с разными формами и цветами.
- ▣ Научить детей классифицировать предметы по форме и цвету.
- ▣ Способствовать развитию мелкой моторики.
- ▣ Познакомить детей со свойствами шара.
- ▣ Показать детям, что шар может катиться.







# 14 «дар». Доска.

- Цель игры:
- Развитие зрительно-моторной координации.
- Развитие воображения.
- Распознавание цветов.







# Работа с родителями.



# Советуем всем!



Чувствовать,

Познавать,

Творить.

МДОУ «Детский сад «Красная шапочка»  
р.п. Линёво», 4 м-он. д.15, т. 3-38-21